

Explicación Detallada del Código Final (Monitor Ambiental)

Este código está diseñado para ser eficiente, evitando el uso de la función `delay()` para que el Arduino pueda realizar múltiples tareas (leer sensor, actualizar display, alternar datos) de forma casi simultánea.

Explicación Detallada del Código Final (Monitor Ambiental)

1. Configuración y Declaraciones Iniciales

2. Funciones de Control (Sin Bloqueos)

`void leer_sensor_si_toca()`

`void manejar_alternancia_auto()`

`void actualizar_display(...)`

3. Funciones Principales (setup y loop)

`void setup()`

`void loop()`

1. Configuración y Declaraciones Iniciales

Esta sección define las librerías necesarias y establece las conexiones de hardware y las variables de estado.

Código	Explicación
<code>#include <Wire.h></code>	Librería I2C: Esencial para la comunicación de dos hilos (SDA y SCL) con el módulo LCD.
<code>#include <LiquidCrystal_I2C.h></code>	Librería LCD I2C: Contiene las funciones para controlar la pantalla.
<code>#include <DHT.h></code>	Librería DHT: Proporciona las funciones para leer los datos del sensor DHT11.
<code>LiquidCrystal_I2C lcd(0x3F, 16, 2);</code>	Instancia LCD: Crea el objeto de la pantalla. Se define la dirección I2C (<code>0x3F</code>) y sus dimensiones (16 columnas, 2 filas). Nota: Si la pantalla no funciona, cambia <code>0x3F</code> por <code>0x27</code> .
<code>const int PIN_DHT = 2;</code>	Pin de Datos DHT: Define que el pin de datos del sensor DHT11 está conectado al pin digital 2 del Arduino.
<code>DHT sensorDHT(PIN_DHT, TIPO_DHT);</code>	Instancia Sensor: Inicializa el objeto del sensor, pasándole el pin y el tipo (<code>DHT11</code>).
<code>float temperatura = 0.0;</code>	Variables de Datos: Variables globales para almacenar los valores de temperatura y humedad leídos.

```
bool mostrarHumedad =  
false;
```

Bandera de Estado: Variable que controla qué dato se muestra en la fila superior del LCD (**false** = Temperatura; **true** = Humedad).

```
unsigned long  
tiempoUltimaLecturaDHT  
= 0;
```

Control de Tiempo (DHT): Guarda el tiempo en milisegundos de la última lectura.

```
const unsigned long  
intervaloLectura =  
1500;
```

Intervalo DHT: Define que el sensor debe ser leído cada 1500 milisegundos (1.5 segundos).

```
const unsigned long  
intervaloAlternancia =  
5000;
```

Intervalo LCD: Define que la pantalla debe alternar la visualización cada 5000 milisegundos (5 segundos).

2. Funciones de Control (Sin Bloqueos)

Estas funciones utilizan el tiempo actual (`millis()`) para ejecutar acciones periódicamente sin detener el programa principal.

`void leer_sensor_si_toca()`

```
// Lógica interna
unsigned long tiempoActual = millis();
if (tiempoActual - tiempoUltimaLecturaDHT >= intervaloLectura) {
    humedad = sensorDHT.readHumidity();
    temperatura = sensorDHT.readTemperature();
    // ... manejo de errores ...
    tiempoUltimaLecturaDHT = tiempoActual;
}
```

- **Propósito:** Lee el sensor solo si ha transcurrido el tiempo (1.5 segundos).
- **Mecánica:** Compara el `tiempoActual` con el `tiempoUltimaLecturaDHT`. Si la diferencia es mayor al `intervaloLectura` (1500 ms), realiza la lectura y luego reinicia `tiempoUltimaLecturaDHT` con el valor de `tiempoActual`.

`void manejar_alternancia_auto()`

```
// Lógica interna
unsigned long tiempoActual = millis();
if (tiempoActual - tiempoUltimaAlternancia >= intervaloAlternancia) {
    mostrarHumedad = !mostrarHumedad;
    tiempoUltimaAlternancia = tiempoActual;
}
```

- **Propósito:** Cambia el estado de visualización del LCD (Temperatura a Humedad o viceversa).
- **Mecánica:** Compara el tiempo transcurrido con el `intervaloAlternancia` (5 segundos). Si se cumple, `mostrarHumedad = !mostrarHumedad`; invierte el valor de la bandera, y el tiempo de la última alternancia se reinicia.

`void actualizar_display(...)`

- **Propósito:** Renderiza los datos en la pantalla.
- **Mecánica (Fila 0):** Usa `if (mostrar_hum)` para decidir qué imprimir. Si es verdadero, imprime el valor de la humedad; si es falso, imprime la temperatura, utilizando `lcd.print((char)223)` para el símbolo de grado (°).
- **Mecánica (Fila 1):** Siempre imprime el contador de tiempo (`segundosActuales`).

3. Funciones Principales (**setup** y **loop**)

void setup()

Código	Explicación
<code>Serial.begin(9600);</code>	Inicializa el puerto de comunicación serial.
<code>lcd.init(); lcd.backlight();</code>	Inicializa la pantalla LCD y enciende la luz de fondo.
<code>lcd.print("Iniciando..."); delay(1000); lcd.clear();</code>	Muestra un mensaje de bienvenida durante 1 segundo antes de comenzar la monitorización.
<code>sensorDHT.begin();</code>	Inicia la comunicación con el sensor DHT.
<code>tiempoUltimaLecturaDHT = millis();</code>	Inicializa la variable de tiempo para la primera lectura.

`void loop()`

El corazón del programa. Se repite constantemente.

Código	Explicación
<code>manejar_alternancia_auto();</code>	Llama a la función para ver si es momento de alternar la pantalla.
<code>leer_sensor_si_toca();</code>	Llama a la función para ver si es momento de leer el sensor.
<code>unsigned long segundosActuales = ...</code>	Cálculo del Tiempo de Ejecución: Determina cuántos segundos han pasado desde el inicio, aplicando el retraso inicial (<code>retardoInicioContador</code>) para un conteo limpio.
<code>actualizar_display(temperatura, humedad, ...)</code>	Pasa los datos (los valores del sensor y el contador) a la función para que se muestren en el LCD.
<code>delay(100);</code>	Pausa Mínima: Una pausa muy corta (100 ms) para evitar que el microcontrolador gaste el 100% de su capacidad, pero lo suficientemente pequeña para no bloquear las funciones controladas por <code>millis()</code> .