

Legende – Het pad naar de online hulpverlening

Oranje = educatie

Rood = uitdaging

Blauw = emotie

Groen = compliment

Legende – Het pad naar de online hulpverlening

Oranje = educatie

Rood = uitdaging

Blauw = emotie

Groen = compliment

Legende – Het pad naar de online hulpverlening

Oranje = educatie

Rood = uitdaging

Blauw = emotie

Groen = compliment

Legende – Het pad naar de online hulpverlening

Oranje = educatie

Rood = uitdaging

Blauw = emotie

Groen = compliment

Legende – Het pad naar de online hulpverlening

Oranje = educatie

Rood = uitdaging

Blauw = emotie

Groen = compliment

Legende – Het pad naar de online hulpverlening

Oranje = educatie

Rood = uitdaging

Blauw = emotie

Groen = compliment

Legende – Het pad naar de online hulpverlening

Oranje = educatie

Rood = uitdaging

Blauw = emotie

Groen = compliment

Legende – Het pad naar de online hulpverlening

Oranje = educatie

Rood = uitdaging

Blauw = emotie

Groen = compliment

Legende – Het pad naar de online hulpverlening

Oranje = educatie

Rood = uitdaging

Blauw = emotie

Groen = compliment

Legende – Het pad naar de online hulpverlening

Oranje = educatie

Rood = uitdaging

Blauw = emotie

Groen = compliment

Handleiding – De klik (cursor) naar hulp/ behind the screen

SPELREGELS (Min 2 – Max 8)

INHOUD:

... kaarten (+ QR-code om website)

→ ... educatie

→ 36 uitdagingkaarten

→ 36 emotiekaarten

→ 34 complimentenkaarten

... velcro kaarten voor route

16 pionnen

3 dobbelstenen (3/6/12)

16 noteerbladeren (+ QR-code om extra exemplaren af te drukken)

Spelbord

Spelregels

→ Een IPAD is nodig om de online hulpverlening visueel duidelijk te maken.

VOORBEREIDING:

Verzamel het benodigde materiaal.

Leg het bordspel klaar (velcro-route).

Leg de spelkaarten en pionnen klaar.

DOEL VAN HET SPEL:

Elkaar en de online hulpverlening beter leren kennen.

SOORTEN VRAGEN:

Legende – Het pad naar de online hulpverlening

Oranje = educatie
Rood = uitdaging
Blauw = emotie
Groen = compliment

SPELVERLOOP:

→ Elke speler kiest een pion naar keuze.

Als begeleider (bijvoorbeeld ergotherapeut of zorgkundige) kan u ook meespelen. Dit bevordert de therapeutische band.

→ Afhankelijk van de speelduur en het aantal spelers wordt er gekozen voor één dobbelsteen.

1. Elke speler kiest een startplaats naar keuze. Je kiest dus zelf welke soort vraag je eerst beantwoordt.
2. Kies één persoon die begint. Deze speler trekt een kaart.

Legende – Het pad naar de online hulpverlening

Oranje = educatie
Rood = uitdaging
Blauw = emotie
Groen = compliment

3. Wanneer iedereen zijn eerste vraag heeft beantwoord, is het opnieuw aan de beginspeler om de dobbelsteen te werpen. Die bepaalt hoeveel stappen hij of zij mag zetten. Je kiest zelf welke route je volgt.
4. Verplaats je pion en neem de kaart die hoort bij de kleur van het vakje waarop je terechtkomt. Voer vervolgens de opdracht uit. Daarna geef je de dobbelsteen door aan de volgende speler.
→ Spelers mogen altijd passen als ze zich niet comfortabel voelen bij een vraag of opdracht. Leg deze kaart dan in het midden van het bordspel.



5. Om het leerproces te bevorderen, werken we met notitiebladen. Elke speler krijgt papier en pen en is vrij om notities te maken over de online hulpverlening, bijvoorbeeld bij de educatievragen (oranje vakken).
6. Het spel eindigt wanneer een speler opnieuw de start bereikt of wanneer de speelduur voorbij is.
7. Zo, nu zijn jullie helemaal klaar om te starten met het spel. Veel (leer)plezier!

Afronding

- Noteerblad verder aanvullen en eventueel overlopen.
- Spelbord afbreken en opbergen





Feedback:

Velcro → raster/ rooster → gaatjes even groot → gekleurde blokken → zelf baan maken

Raster leggen op houtenplaat/ kaartmat/ bloot = meerdere lagen

Raster uit 4 onderdelen (opbergbaar)

Kaarten QR-code??

Ga op de berg

22 april → bezoek werkveld (vrijdagmiddag.. juni)

Opbergen? = doos (plastiek)