



BEHIND THE SCREEN

HANDLEIDING

INHOUD:

193 kaarten

- 88 educatievragen
- 36 uitdagingsvragen
- 35 levensvragen
- 34 complimentenkaarten

9 legendes

Overzichtsblad met QR-codes/URL-links van gebruikte websites

Overzichtsblad dobbelsteen complimentenkaarten

12 pionnen

4 dobbelstenen (6/8/12/20 ogen)

12 noteerbladeren

Spelbord

- 38 schijfjes voor in raster (6 blauw, 6 groen, 3 rood, 23 geel)
- 7 online hulpverlening logo's

Spelregels

Een Ipad/laptop (beamer)

VOORBEREIDING:

Verzamel het benodigde materiaal.

Laptop opstarten met een internetbrowser open (wifi of internet is noodzakelijk)

Leg het bordspel (raster & bord), kaarten en pionnen klaar.

DOEL EN DOELGROEP VAN HET SPEL:

Jongeren en volwassenen met psychische kwetsbaarheden leren de online hulpverlening beter kennen. Dit omvat een minimum van 2 spelers - maximum van 8 spelers (inclusief begeleider).

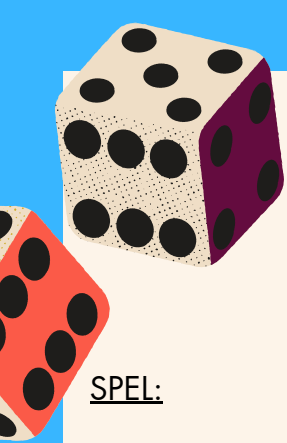
SOORTEN VRAGEN:

Legende – Behind the screen

- Geel = educatievragen
- Rood = uitdagingsvragen
- Blauw = levensvragen
- Groen = complimentenkaart

SPEL VOORBEREIDING:

- Vul het spelbord (raster) in met de gekleurde schijfjes naar keuze.
- Elke speler kiest een pion naar keuze (kans: geef aanduiding van de gemaakte keuze).
- Als begeleider kan u ook meespelen. Dit bevordert de therapeutische band.
- Afhankelijk van de speelduur en het aantal spelers wordt er gekozen voor een dobbelsteen (6/8/12/20 ogen).
- Om het leerproces te bevorderen wordt gewerkt met notitiebladen. Elke speler krijgt papier en pen en is vrij om notities te maken over de online hulpverlening, bijvoorbeeld bij de educatievragen (geel).



BEHIND THE SCREEN

HANDLEIDING

SPEL:


1. Elke speler kiest een startplaats naar keuze.
2. Kies één persoon die begint. Deze speler trekt een kaart. Is er geen kandidaat, dan start de persoon met de hoogste worp. Bij gelijkspel duel tot er een winnaar is.

Legende – Behind the screen

- Geel = educatievragen
- Rood = uitdagingsvragen
- Blauw = levensvragen
- Groen = complimentenkaart

Verplaats je pion en neem de kaart die hoort bij de kleur van het vakje waarop je terechtkomt. Voer vervolgens de opdracht uit of beantwoord de vraag. Sta je op compliment, dobbel dan met de dobbelsteen (die in het spel wordt gebruikt) en de ogen vertellen voor wie je een compliment moet kiezen.

Daarna geef je de dobbelsteen door aan de volgende speler.

 Spelers mogen altijd passen als ze zich niet comfortabel voelen bij een vraag of opdracht. Leg deze kaart dan in het midden van het bordspel.

Vervolgens ga je verder volgens de wijzers van de klok (linker buur).

(Ter ondersteuning kan de website geopend worden via ipad/ laptop eventueel gekopeld aan een beamer).

3. Wanneer iedereen zijn eerste vraag heeft beantwoord, is het opnieuw aan de beginspeler om de dobbelsteen te werpen. Die bepaalt hoeveel stappen hij of zij mag zetten. Je kiest zelf welke route je volgt (vooruit, achteruit, afslaan).

4. Het spel eindigt wanneer de speelduur voorbij is (minimum 1 uur).

Indien je verder wenst te spelen op een ander moment kan je een foto nemen van de voorlopige stand van de pionnen. De volgende keer plaats je dan de pionnen zoals op de foto en speel je verder.



Zo, nu zijn jullie helemaal klaar om te starten met het spel. Veel (leer)plezier!

Afronding

- Noteerblad verder aanvullen en eventueel overlopen.
- Spelbord afbreken en opbergen.
- Bevraag de deelnemers wat ze meenmen uit het spel.